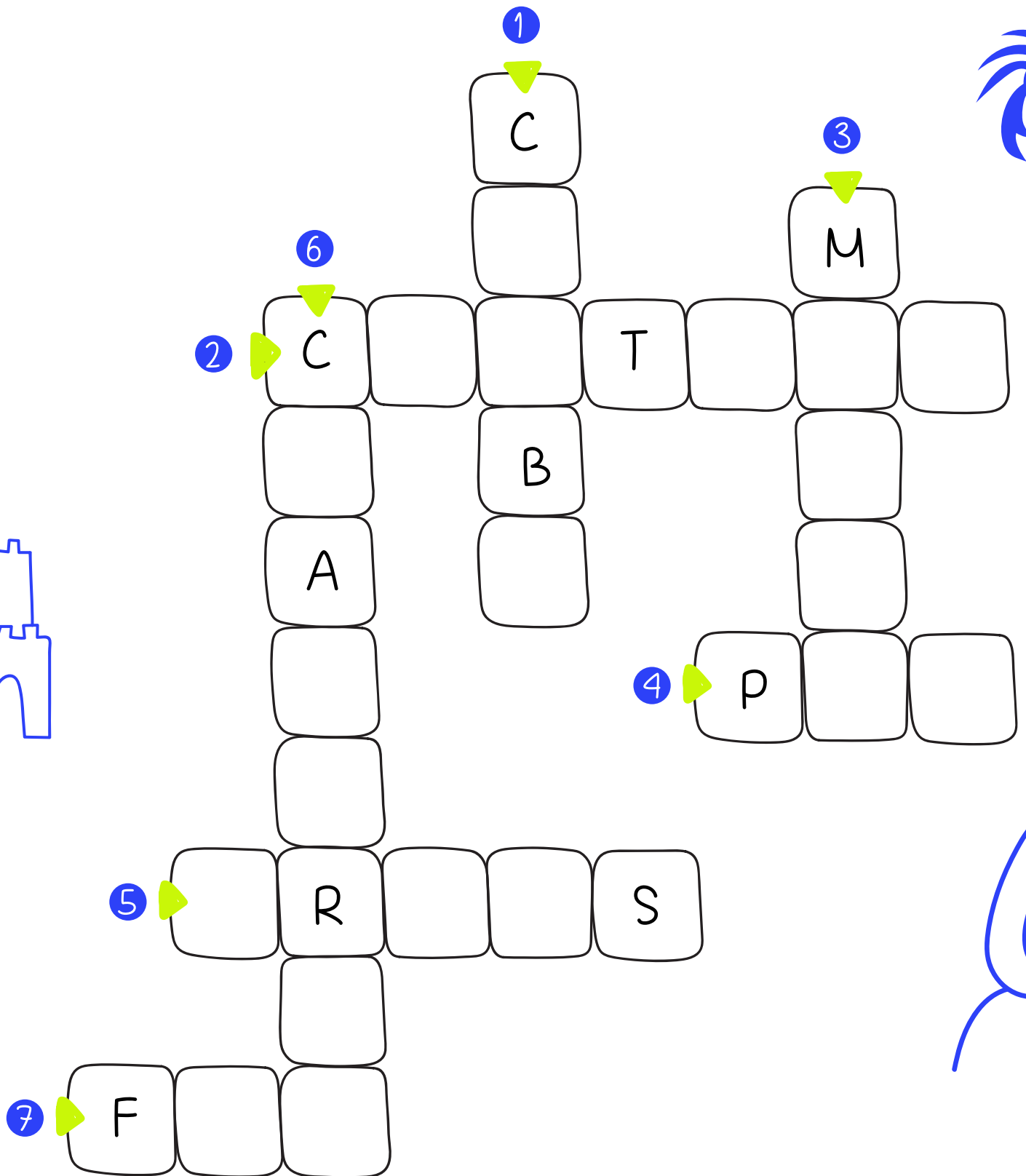


Carnet de jeux



Mots fléchés



- ① Il a des pattes, des pinces et des antennes ② On le construit à la plage avec du sable
③ Le deuxième jour de la semaine ④ Elle est bavarde et elle a un plumage noir et blanc
⑤ $7 - 4 =$ ⑥ "Le petit rouge" ⑦ نهاية

Jeu

Peut se jouer à 1 ou à 4

1- Imprimer et découper la roulette, puis coller sur du papier carton pour renforcer la rigidité.

2- Découper la flèche et fixer une punaise au centre de la roulette

3- À tour de rôle, chaque joueur tourne la flèche puis pose le doigt indiqué sur la couleur

But : Il faut réussir à poser tous les doigts, si on ne peut pas on est éliminé. Si la roulette désigne un doigt déjà utilisé, on passe son tour.

